

Lajconik 2024 - "Szczęśliwa trzynastka"



Kraków, 27-28.04.2024

Lajconik 2024

Lajconik - Krakowskie Dni z Grami Fabularnymi to cykliczne wydarzenie przeznaczone zarówno dla doświadczonych **Mistrzów Gry** i **Graczy**, jak i dla osób, które dopiero rozpoczynają swoją przygodę z grami fabularnymi. Tematem tegorocznej, **trzynastej** już edycji jest **"Szczęśliwa trzynastka"**. Motyw przewodni odnajdziecie m. in. w nazwach sal konwentowych. W trakcie trwania wydarzenia czekają na Was sesje RPG, gry planszowe, warsztaty, konkursy oraz turnieje. Zapraszamy dzieci, młodzież i dorosłych!

Iza - Koordynatorka

Wacu - IT

Ailish - Projekt grafiki

Magda - Promocja, WWW i Materiały Konwentowe

Sylwia - Obsługa zapisów i program konwentu

Szymek - Logistyka

Iwo - Kontakt ze sponsorami

Weronika - Wolontariusze

Karol i Wojtek - System Zapisów

Alqua - Regulamin i RODO

Mika - Organizator pomocniczy

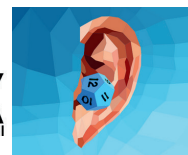
Cysorz - Przewodnictwo duchowe

Zawsze z nami: Krzysztof „Funio” Świątek

Organizatorzy

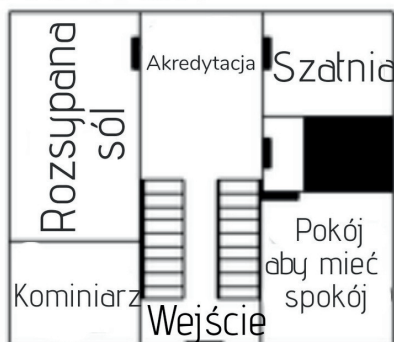


**SIE
MA
CHA**

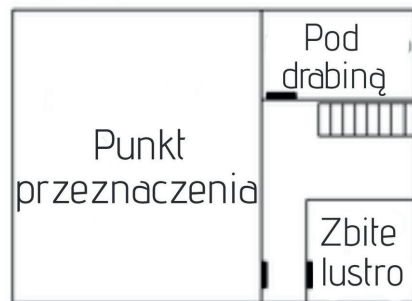
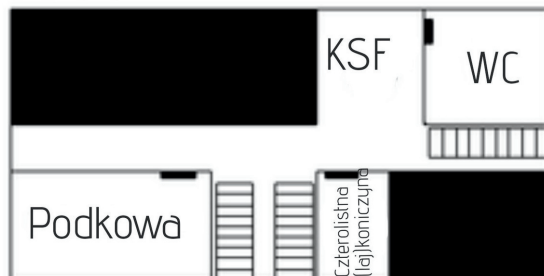


MDK

PARTER

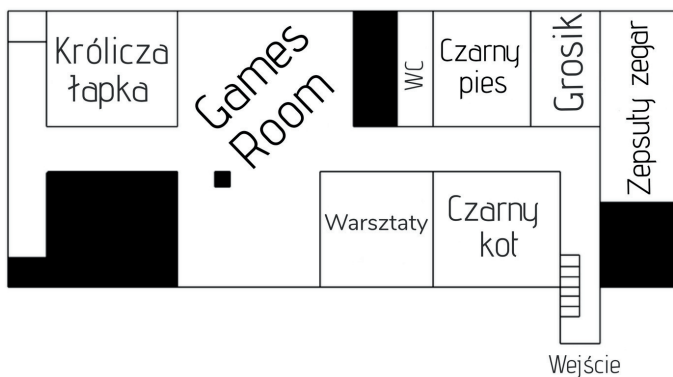


PIĘTRO I



PIĘTRO II

SIEMACHA



Impreza konwentowa



Radocha, św. Sebastiana 6

Konwentowe zniżki za okazaniem identyfikatora



Ramen Shop (Mogilska 65)
10% zniżki na zamówienie

Sushi Kushi Mogilska (Mogilska 120)
10% zniżki na zamówienie

Bar Smakosz (Mogilska)
Darmowy kompot do zamówienia
za 20+ PLN

Sobota

Salka	Tura 1 (10:00-14:00)	Tura 2 (15:00-19:00)
Kominiarz (MDK, parter)	Próba odwagi (METAMORPHOSIS ALPHA)	Oakwood Heights (KULT: BOSKOŚĆ UTRACONA)
Rozsypana sól (MDK, parter)		Operacja Łamacz Koron (OBCY RPG)
Podkowa (MDK, I piętro)	Tylko dla (przedwiecznych) orłów (ACHTUNG CTHULHU)	Małe kłopoty w Wielkim Absalomie (PATHFINDER 2E)
Pod drabiną (MDK, II piętro)	Tower of coins and swords (MCDM)	Pan Taszycki traci głowę (VAESEN)
Zbite lustro (MDK, II piętro)	Zaginiony artefakt Elvisa (PÓTWÓR TYGODNIA)	Born to ride (OMERTA)
Punkt przeznaczenia (MDK, II piętro)	Pewnego razu w Meksyku (GENESYS) Dwie babcie jeden, placek (BRINDLEWOOD BAY) Teatr Marionetek i Gra Cieni (DELTA GREEN) Zwierzaki w opałach (MY LITTLE PONY)	Niebezpieczeństwo wisi w powietrzu (DUNGEON CRAWL CLASSICS) The Heart of Dako (HUMBLEWOOD 5E) Szaleńcza ucieczka (CIEŃ WŁADCY DEMONÓW) Elektryczne sny (BLADE RUNNER) Ostatni elf (WHITEHACK)

Salka	Tura 1 (10:00-14:00)	Tura 2 (15:00-19:00)
Czarny kot (SIEMACHA)	Wielka improwizacja (KULT: BOSKOŚĆ UTRACONA)	Częstotliwość maszyny (FALLOUT 2D20)
Czarny pies (SIEMACHA)	Martwi o świecie (CIEŃ WŁADCY DEMONÓW)	Gniew z za grobu (SŁOWIANIE RPG)
Grosik (SIEMACHA)	Duma i uprzedzenie i Stary Dom na Dywanie (HOUSEHOLD)	Czarne chmury nad Białą Cerkwią (VAESEN)
Królicza łapka (SIEMACHA)	Znicze i licze (FABULA ULTIMA)	Obcy: Ostrow (OBCY RPG)
Zepsuty zegar (SIEMACHA)	Za liniami wroga (STAR TREK ADVENTURES)	Hostile Takeover (D&D)

Inne punkty programu (Siemacha)

10:00-12:00 **turniej** - Wirus (Gamesroom)

12:00-15:00 **pokaz gry** - Mroczny Amulet (Gamesroom)

15:00-17:00 **turniej** - Kaskadia (Gamesroom)

10:00-19:00 - **warsztaty** z malowania figurek (sala warsztatowa)

Niedziela

Salka RPG	Tura 1 (10:30-14:30)	Tura 2 (15:30-19:30)
Kominiarz (MDK, parter)	Sprawa Hrabiego Engardera (D&D 5E)	Ucieczka z Sennego Miasta (ZEW CTHULHU)
Rozsypana sól (MDK, parter)	Za garść miedzi (WARLOCK)	Karawana do Westerlanu (WARLOCK)
Podkowa (MDK, I piętro)	Oko Bestii (CORIOLIS)	Niewyrównane rachunki (ZEW CTHULHU)
Pod drabiną (MDK, II piętro)	Polska 2052 (AUTORSKI)	Gniew Tyche (SCION)
Zbite lustro (MDK, II piętro)	Tajemnica Kitty (AUTORSKI)	Tajemnice przeszłości (AUTORSKI)
Punkt przeznaczenia (MDK, II piętro)	Kiedy rozbrzmiewa dzwon zagłady (DUNGEONS CRAWL CLASSICS) Pewnego razu na rubieżach (GENESYS RPG)	Upiór w orkiestrze (VAESEN) Wielkie łzy (ARC ZAGŁADA) W poszukiwaniu magicznych kryształów (FABULA ULTIMA) Tam na łemkowyni (VAESEN) No i masz babo płacek (BRINDLEWOOD WAY)

Salka RPG	Tura 1 (10:30-14:30)
Czarny kot (SIEMACHA)	Wieża Orwalda (INDEX CARD RPG)
Czarny pies (SIEMACHA)	A na końcu będzie TPK (YOU MEET IN A TAVERN, YOU DIE IN A DUNGEON)
Grosik (SIEMACHA)	Jeden z nas (ECLIPSE PHASE)
Królicza łapka (SIEMACHA)	DOM (CIEŃ WŁADCY DEMONÓW)
Zepsuty zegar (SIEMACHA)	Koniec Świata – Narodziny Zła (ZEW CTHULHU)